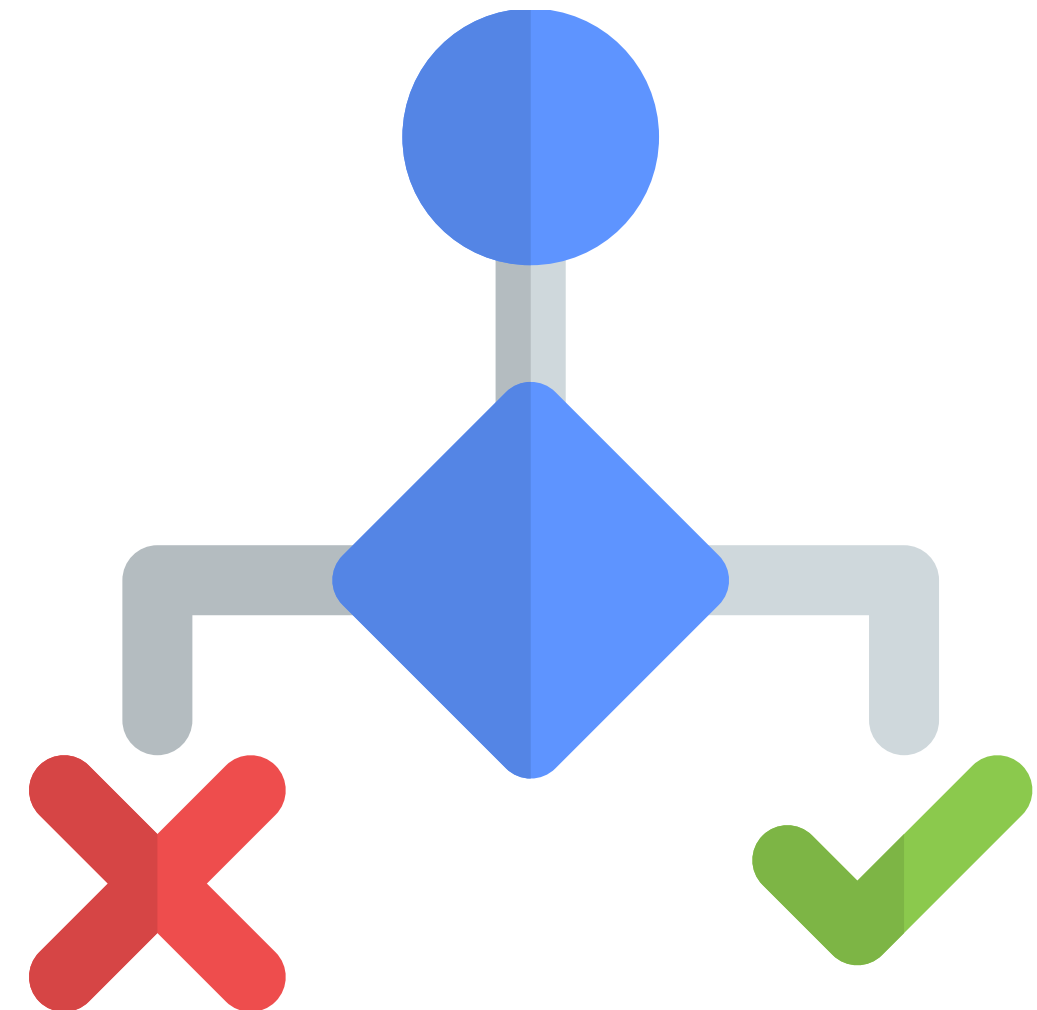
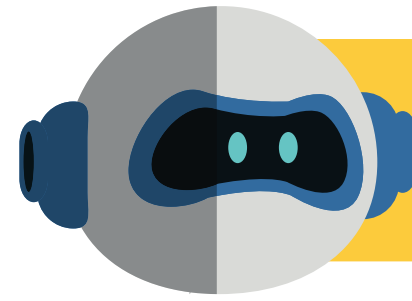


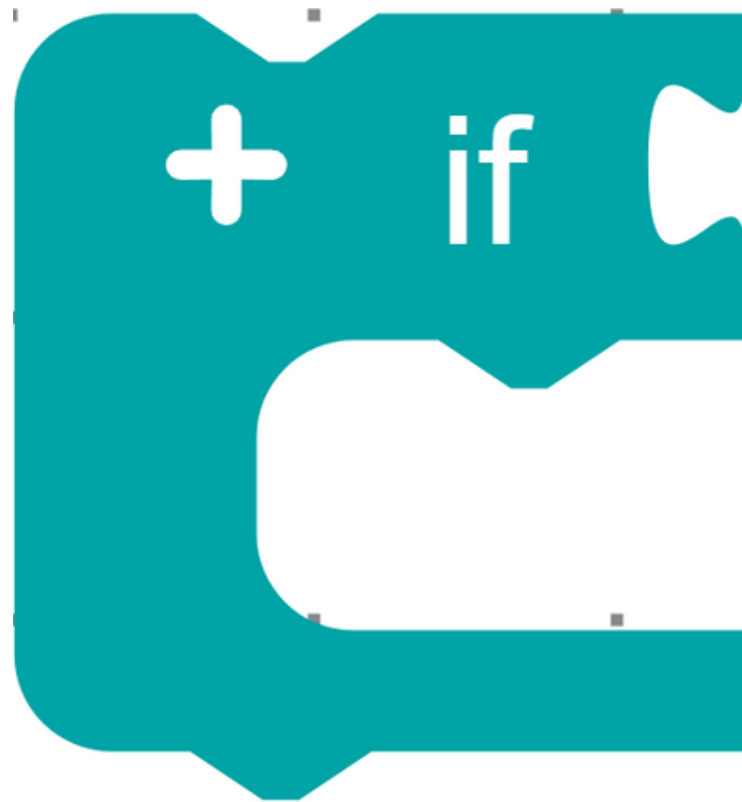
Basic If/else

การทำงานแบบเงื่อนไข

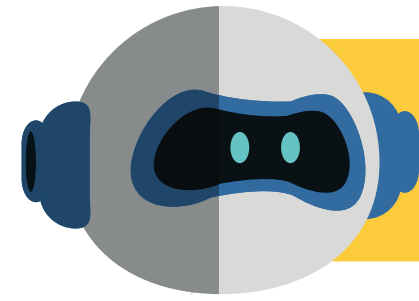




คำสั่ง if



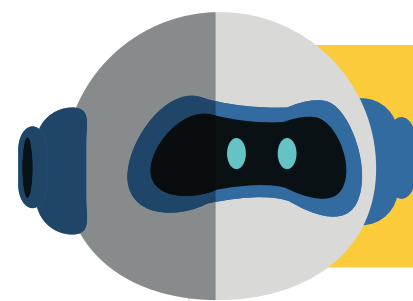
เป็นบล็อกคำสั่งสำหรับ การตัดสินใจ 1 เงื่อนไข
ถ้าเงื่อนไขเป็นจริง (True) จะทำตามคำสั่งต่าง ๆ
ที่กำหนดภายใต้เงื่อนไขนั้น ๆ
แต่หากเงื่อนไขเป็นเท็จ (False) ก็จะไม่มีการทำงานใด ๆ



คำสั่ง if else



เป็นบล็อกคำสั่งสำหรับ การตัดสินใจ 2 เงื่อนไข
ถ้าเงื่อนไขเป็นจริง (True) จะทำตามคำสั่งต่าง ๆ
ที่กำหนดภายใต้เงื่อนไขนั้น ๆ
แต่หากเงื่อนไขเป็นเท็จ (False) จะทำตามคำสั่งที่อยู่ใน else



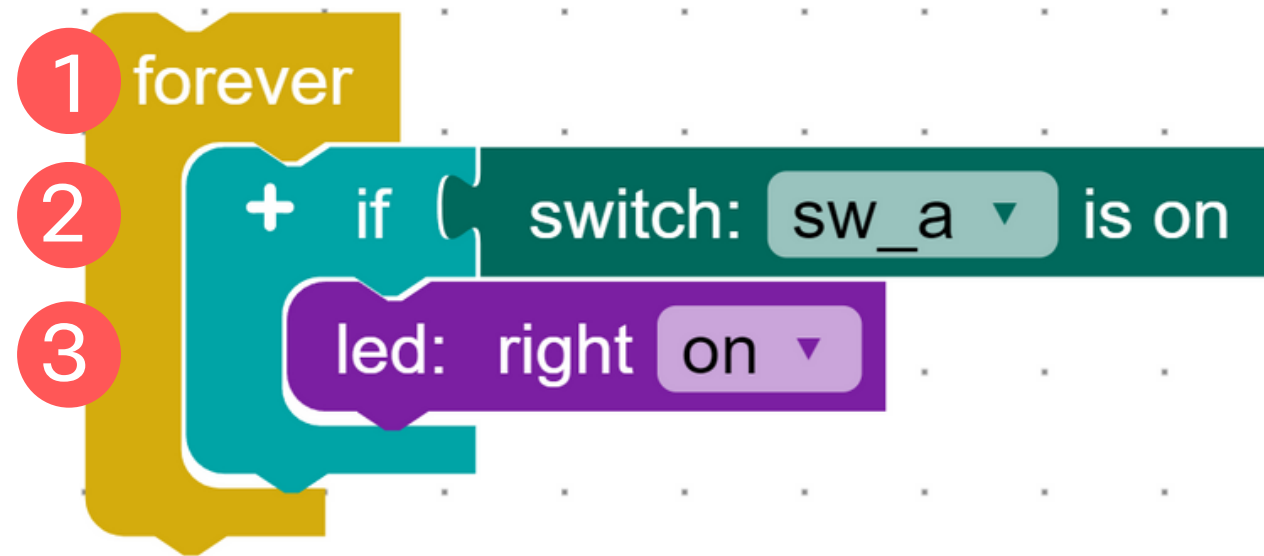
คำสั่ง if else-if



เป็นบล็อกคำสั่งสำหรับ การตัดสินใจหลายเงื่อนไข

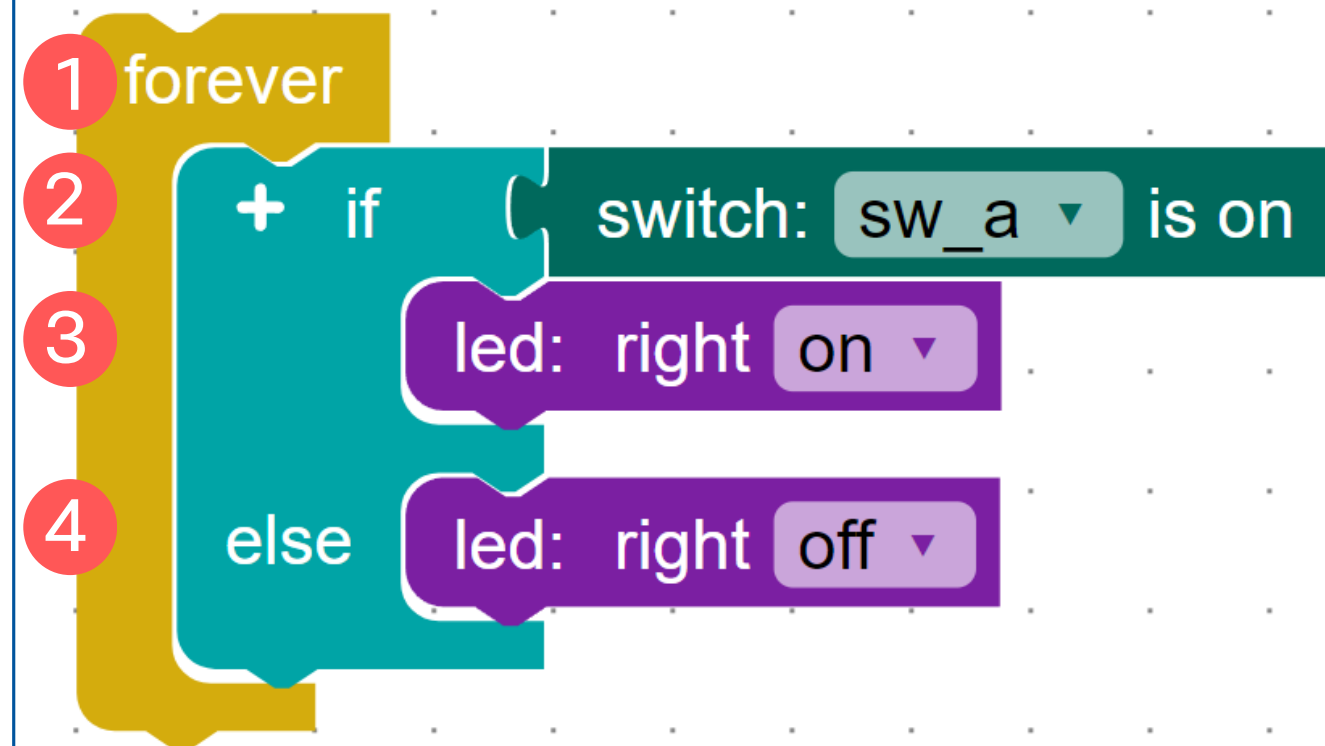
โปรแกรมจะเริ่มตรวจสอบจากเงื่อนไขแรก ไปจนถึงเงื่อนไขสุดท้าย และจะทำงานในบล็อกแรกที่ทำให้เงื่อนไขเป็นจริง (True) เท่านั้น เราสามารถเพิ่มเงื่อนไขเพิ่มเติมเข้ามาเท่าไรก็ได้ด้วยคำสั่ง else if

การเขียนโปรแกรมแบบมีเงื่อนไข โดยใช้ if



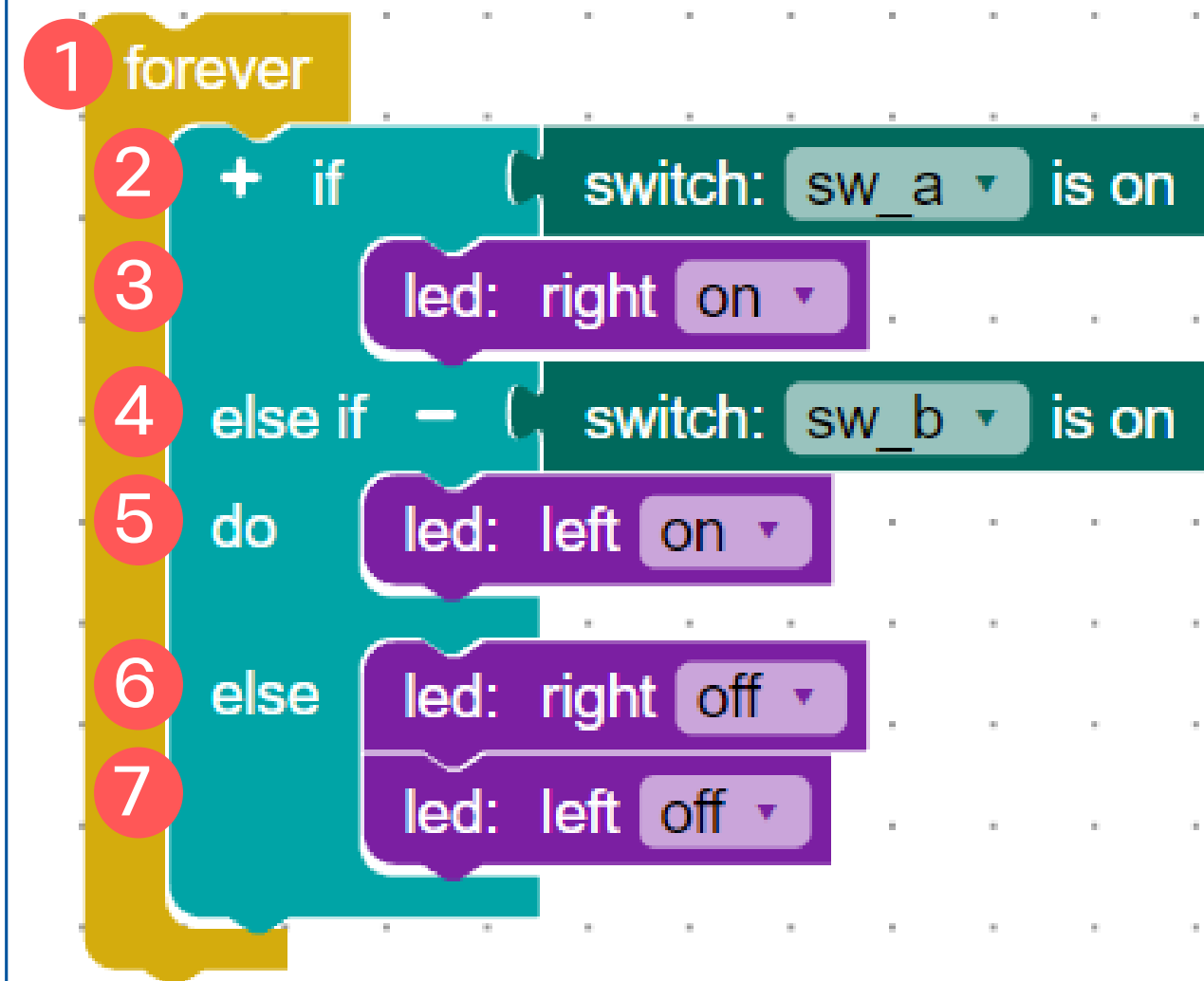
1. วนรอบตลอดเวลา
2. ตรวจสอบเงื่อนไข ถ้า switch SW A ทำงาน ให้ทำบรรทัดที่ 3
3. หลอดไฟ LED Right ทำงาน

การเขียนโปรแกรมแบบมีเงื่อนไข โดยใช้ if/else



1. วนรอบตลอดเวลา
2. ตรวจสอบเงื่อนไข ถ้า switch SW A ทำงาน ให้ทำบรรทัดที่ 3
ถ้าไม่ใช่ ทำ (บรรทัด 4).
3. หลอดไฟ LED Right ทำงาน
4. หลอดไฟ LED Right ดับ

การเขียนโปรแกรมแบบมีเงื่อนไข โดยใช้ if/else if



1. วนรอบตลอดเวลา
2. ตรวจสอบเงื่อนไข ถ้า switch SW A ทำงานให้ทำบรรทัดที่ 3
ถ้าไม่ใช่ ทำ (บรรทัด 4).
3. หลอดไฟ LED Right ทำงาน
4. ตรวจสอบเงื่อนไข ถ้า switch SW B ทำงานให้ทำบรรทัดที่ 5
ถ้าไม่ใช่ ทำ (บรรทัด 6-7).
5. หลอดไฟ LED Left ทำงาน
6. หลอดไฟ LED Right ปิด
7. หลอดไฟ LED Left ปิด